**PRIMER SPRINT**

Fecha Inicio: 18-12-2020

Fecha Fin : 3-03-2020

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_1 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Generar mazo de fichas | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Finalizado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero que se genere el mazo de fichas para que pueda utilizarlas en mi mano. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_2 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Ver el tablero | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Finalizado |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero poder ver el tablero para seguir la colocación de las fichas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_3 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Colocar fichas en el tablero | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Finalizado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero poder colocar fichas al tablero para poder formar palabras. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_4 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Quitar fichas en el tablero | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Finalizado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero quitar las fichas que he colocado este turno del tablero para poder rectificar y hacer una mejor jugada. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_5 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Saber el número de fichas que quedan por robar. | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Finalizado |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero saber cuántas fichas quedan por robar para poder definirme estrategias y hacer mejores jugadas. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_6 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Rellenar mano. | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Finalizado |
| **Puntos estimados:** 2 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero que mi mano se rellene con fichas nuevas del mazo. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_7 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Salir de la partida | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** Finalizado |
| **Puntos estimados:** 1 | | **Iteración asignada:** 1 |
| **Programador responsable:** | | |
| **Descripción:**  Como jugador quiero salir de la partida para acabar la partida. | | |